

TIRO AO ALVO SUBAQUÁTICO

Enviado por Alexander Souza
05-Dez-2008

Regulamento de ProvaAs provas deverão ser realizadas numa piscina de dimensões não inferiores a 10 x 25 m. O campo de prova esquematiza-se na figura seguinte:

À superfície, existe um cabo com bóias que atravessa transversalmente a piscina e delimita a zona de partida e chegada.

A linha limite de tiro será definida por uma barra no extremo da estrutura do alvo e não pode ser ultrapassada pela ponta do arpão.

A distância entre a linha de partida/chegada e a linha limite de tiro é de 10 m.

A distância entre a linha limite de tiro e o alvo é de 4 m.

No fundo, perto da linha limite de tiro, haverá um peso com uma pega à qual os concorrentes se poderão segurar de forma a garantir a estabilidade do tiro.

Alvo e PontuaçõesO alvo é de papel branco com 30 x 30 cm e é apenso a uma placa amovível de polipropileno com 1 cm de espessura.

Cada alvo tem 5 Centros, quatro deles dispostos num quadrado e o restante no meio dos outros quatro.

Cada Centro é constituído por 6 círculos e dois eixos perpendiculares. As cores e pontuações dos Centros indicam-se seguidamente:

Diâmetro (cm)	Pontuação	Côr
1.2400	Branco	1º círculo
3.2300	Branco	2º círculo
5.2250	preto	3º círculo
7.3200	preto	4º círculo
9.3150	Branco	5º círculo
11.3100	Branco	6º círculo

As pontuações anteriores referem-se às coroas circulares inscritas nos círculos.

Sempre que o buraco provocado pelo arpão se situar na linha limite de duas zonas, considerar-se-á, para efeitos de pontuação, como localizado na zona de maior pontuação.

EquipamentoA escolha do equipamento é deixada á iniciativa dos concorrentes, sendo todavia obrigatório o uso de:

- - Máscara
- - Tubo respirador
- - Barbatanas
- - Touca de nataçãoA arma pode ser de tipo comercial ou artesanal, de elásticos ou pneumática sendo interdito o uso de miras laser. O comprimento do tubo da arma não se encontra limitado.

O arpão não pode exceder 1.5 m e a sua espessura não poderá ser superior a 8 mm.

A extremidade do arpão deve apresentar uma espessura de exactamente 4mm.

Não são permitidos arpões com a ponta afiada.

O arpões devem ter um fio de ligação à arma, com um comprimento não superior a 5m, contando com a arma.

Todas as armas serão alvo de uma verificação técnica pela organização antes da competição.

Prova de PRECISÃOObjectivo: Tiro de precisão, estático.

Definição:

Esta prova consiste em realizar em apneia 10 tiros consecutivos (2 tiros em cada Centro do alvo), em ordem aleatória, com o mesmo conjunto arma-arpão e com retorno obrigatório à superfície entre cada tiro, sem percurso de natação e num tempo inferior a 10 minutos.

Desenrolar da Prova:

Chamada dos concorrentes das primeiras 3 séries.

Os concorrentes da 1ª série têm 2 minutos para se prepararem (regulação da distância de tiro e afinação da pega de apoio

na linha limite de tiro).

Enquanto isso, os concorrentes das séries seguintes procedem ao aquecimento na zona respectiva.

Partida da 1ª série, com a arma previamente carregada, da linha de partida.

No final da prova o concorrente deverá levantar o braço fora de água, sem necessitar de voltar à linha de partida..

Repete-se o mesmo procedimento para as séries seguintes.

Classificação e Pontuações:

A cada impacto do arpão no alvo corresponde um determinado número de pontos.

No caso de um Centro estar marcado com 3 impactos, o melhor deles será anulado.

Ao total de pontos obtidos há que subtrair as eventuais penalizações.

O vencedor da prova de Precisão será o concorrente que tiver o maior número de pontos.

Em caso de igualdade, serão tidos em conta os resultados parciais em cada Centro, privilegiando-se os mais elevados. No caso de subsistir a igualdade, os concorrentes serão classificados "ex-aequo".

Penalizações particulares a esta prova:

Cada segundo para além dos 10 minutos de prova corresponde a 3 pontos negativos.

Prova de BIATLO Objectivo: Rapidez de execução e precisão.

Definição:

Esta prova consiste em realizar 5 vezes o seguinte procedimento: Percurso de 10 m ida e volta em apneia, intercalado com um tiro no alvo, sempre em apneia.

A prova será cronometrada sem interrupção.

Será dado 1 tiro em cada um dos 5 Centros, em ordem aleatória.

Desenrolar da Prova:

Chamada dos concorrentes das primeiras 3 séries.

Os concorrentes da 1ª série têm 2 minutos para se prepararem (regulação da distância e afinação da pega de apoio na linha limite de tiro).

Enquanto isso, os concorrentes das séries seguintes procedem ao aquecimento na zona respectiva.

Partida da 1ª série, com as armas previamente carregadas, da linha de partida.

O cronómetro será parado assim que o concorrente emergir com a cabeça fora de água além da linha de partida, após o percurso em apneia a seguir ao último tiro.

Repete-se o mesmo procedimento para as séries seguintes.

Classificação e Pontuações:

Apenas o tempo de prova é tomado em consideração.

Objectivo: acertar 1 vez em cada Centro (ou seja, dentro do diâmetro 11.3 cm)

No caso de um Centro estar marcado duas vezes, apenas uma delas será considerada.

A classificação será ordenada da seguinte forma: concorrentes que acertaram nos 5 Centros, por ordem crescente de tempo de prova, seguidos dos concorrentes que acertaram em 4 Centros, por ordem crescente de tempo de prova, e assim sucessivamente.

Penalizações particulares a esta prova:

-Não validação do tiro no caso de ultrapassagem da linha limite de tiro no momento do disparo.

Prova de ESTAFETA Objectivo: Precisão e rapidez de execução colectiva.

Definição:

Esta prova é realizada por Equipas de 3 atletas em que cada um realiza, à vez, o seguinte procedimento:

Percurso de 10 m ida e volta em apneia, intercalado com um tiro no alvo, sempre em apneia.

Um dos concorrentes atira uma vez em cada um dos Centros superiores, o 2º concorrente atira uma vez em cada um dos Centros inferiores e o último concorrente atira duas vezes sobre o Centro do meio.

A prova será cronometrada sem interrupção, terminando apenas quando o alvo apresentar 6 impactos válidos.

Desenrolar da Prova:

Chamada das equipas das primeiras 3 séries.

As equipas da 1ª série têm 2 minutos para se prepararem (regulação da distância e afinação da pega de apoio na linha limite de tiro).

Enquanto isso, as equipas das séries seguintes procedem ao aquecimento na zona respectiva.

As equipas que estão prestes a iniciar a prova encontram-se dentro da zona de partida-chegada.

Partida da 1ª série, com as armas previamente carregadas, da linha de partida.

Quando cada concorrente, após o seu percurso em apneia, volta à linha de partida tem que tocar fora de água na mão do seu companheiro de equipa, o qual só então pode carregar a sua arma e executar o seu percurso.

Cada concorrente deverá informar a sua equipa se o seu tiro foi válido ou não. Caso não o tenha sido, a equipa deverá revezar-se para validá-lo, para assim dar a sua prova por terminada.

O cronómetro será parado assim que o concorrente emergir com a mão fora de água além da linha de partida, após o percurso em apneia a seguir ao último tiro.

Repete-se o mesmo procedimento para as séries seguintes.

Classificação e Pontuações:

A pontuação desta prova é obtida pela adição dos pontos relativos ao tempo de prova e dos pontos relativos aos impactos nos Centros.

O tempo máximo para a realização da prova é de 3 minutos. Cada segundo a menos corresponde a 3 pontos de bonificação, enquanto cada segundo a mais equivale a 3 pontos de penalização.

No caso de um Centro apresentar dois impactos, o melhor será anulado, excepto o Centro do meio que, se apresentar mais de dois impactos, verá o melhor deles anulado.

Penalizações particulares a esta prova:

Caso o alvo não apresente 6 impactos válidos, a equipa será desclassificada.

Desqualificação da equipa por passagem de testemunho não conforme.

Penalizações comuns a todas as Provas

- Desqualificação do concorrente por comportamento anti-desportivo.
- Desqualificação do concorrente por efectuar o carregamento da arma fora de água.
- Desqualificação do concorrente por efectuar o carregamento da arma sem estar virado para o alvo.
- Desqualificação do concorrente se durante a sua prova apontar a sua arma para outra direcção que não a do alvo.
- Penalização de 100 pontos por ultrapassagem da linha limite de tiro pela ponta do arpão.
- Penalização de 400 pontos por ultrapassagem da linha limite de tiro pela arma. (Excepto Biatlo)
- Desqualificação do concorrente por ultrapassagem da linha limite de tiro pelo seu corpo.
- Desqualificação do concorrente por afloramento à superfície durante a sua prova. (excepto Precisão)